

**SANCTIONS POUR LES RENCONTRES TECHNIQUES (LIGHT-CONTACT & MEDIUM-CONTACT) & LE PRE-COMBAT CADET(TE) 15 ANS, JR.B 16-17 ANS, COMBAT JR.A 18-20 ANS & SR 21-44 ANS**

	<b>COMBAT DE PLEIN-CONTACT &amp; PRÉ-COMBAT</b> <b>Procédure en 4 étapes =&gt;</b>	<b>1°/ Remarques ou observations officielles</b>	<b>2°/ Avertissement officiel</b> (au maximum deux : W1 et W2)	<b>3°/ Point négatif</b> (au maximum deux : M1 et M2)	<b>4°/ Arrêt définitif</b> du combat
<b>Catégories de fautes</b>	<b>Nature de la faute</b>	<b>REPRIMANDES</b>	<b>AVERTISSEMENT</b>	<b>POINT NÉGATIF</b>	<b>DISQUALIFICATION</b>
<b>ESPRIT ANTISPORTIF</b>  <b>JEU MALHONNÊTE (DELOYAL)</b>	<p>- <b>COMPORTEMENT ASOCIAL, IRRESPECTUEUX, AGRESSIF, GROSSIER...</b> du combattant ou/et de son coin. Ex.: provoquer son adversaire (ou le coin adverse, les officiels, les spectateurs), s'énervé, cracher, insulter, fanfaronner.</p> <p>- <b>COMPORTEMENT ANTI-SPORTIF &amp; DANGEREUX.</b> Ex. : jeter son adversaire en dehors du ring d'une manière non autorisée, frapper un adversaire à terre/ou engagé dans les cordes/ou blessé, se mettre à terre sans avoir été frappé, mordre, tirer les cheveux, viser les yeux avec les pouces, coup non autorisé par le règlement (de tête, d'épaule...), coup du lapin, coup de massue, coup volontaire dans le dos ou derrière la tête ou au triangle génital ou à la poitrine chez les femmes, marcher sur l'adversaire, etc.).</p> <p>- <b>SIMULATION D'UNE BLESSURE.</b></p>	<b>DISQUALIFICATION DIRECTE (DISQ.)</b>			
		<p><b>Une FAUTE GRAVE (COMPORTEMENT ASOCIAL, ACTION DANGEREUSE, JEU MALHONNETE) à caractère volontaire doit être suivie d'un point négatif voire directement d'une disqualification.</b></p> <p>P.S. : avant de prononcer un <b>point négatif</b> voire une <b>disqualification directe</b> il est vivement conseillé à l'arbitre de consulter les juges (voire le superviseur) pour que ces derniers confirment ce qu'il a observé.</p> <p>Un comportement asocial, dangereux et/ou malhonnête sera suivi d'un constat sur formulaire fédéral de <b>déclaration d'incident</b> prévu à cet effet. Il pourra amener la <i>Commission Nationale d'Arbitrage</i> à proposer une <b>suspension provisoire de licence pour l'athlète et/ou le coach</b> et la convocation devant une commission de discipline de 1<sup>ère</sup> instance.</p>			
<b>NON-RESPECT DU RÈGLEMENT</b>	<p>- <b>VISER VOLONTAIREMENT UNE CIBLE INTERDITE, UTILISER UNE ARME INTERDITE OU UNE TECHNIQUE INTERDITE.</b> Ex.: geste technique non permis, frappe main ouverte ou avec la manchette ou une partie interdite du gant, viser l'œil avec le pouce, jeu la tête en avant, frappe dans les articulations, coup-bas, percuter la gorge/la nuque/la colonne vertébrale/le triangle génital, se tenir aux cordes pour frapper ou pour coincer l'adversaire.</p> <p>- <b>ANTIJEU.</b> Ex. : refus de combattre notamment lorsqu'on est en avance à la marque, s'accrocher à l'adversaire pour l'empêcher d'agir ou pour récupérer, s'accrocher à l'adversaire pour frapper alors que les règles ne l'autorisent pas, cracher son protège-dents pour récupérer, sortir volontairement du tapis en Kick-light.</p> <p>- <b>ABSENCE DE MAÎTRISE.</b> Ex. : délivrer une technique en aveugle, frapper avec la mauvaise surface de l'arme (Ex. : en K1, coup de poing retourné avec le dos du gant, la manchette voire le coude), porter des techniques avec puissance en light-contact.</p>	<b>ÉTAPE N°1 RÉPRIMANDE</b>	<b>ÉTAPE N°2 AVERTISSEMENT (WARNING - W)</b>	<b>ÉTAPE N°3 POINT NÉGATIF (MINUS - M)</b>	<b>ÉTAPE N°4 DISQUALIFICATION (DISQ.)</b>
		Dans un premier temps, si l'arbitre estime que les infractions et les fautes ne sont pas graves et volontaires. L'arbitre informe le combattant des ses erreurs. En cas de <b>récidive</b> , il passe à l'étape n°2.	<p><b>RÉCIDIVE D'INFRACTION SANS INCIDENCE CORPORELLE ET/OU MORALE POUR L'ADVERSAIRE = W1 puis W2</b> Si <b>persistance d'infraction</b> ou cumul de différentes infractions, il passe à l'étape 3.</p> <p><b>RETARD À L'APPEL EN DEBUT DE MATCH :</b> 1 mn après le premier appel si pas de nouvelles du combattant = W1.</p> <p><b>EQUIPEMENT DEFECTUEUX :</b> juste avant le combat ou pendant le combat = W1.</p> <p><b>SORTIE SUR PRATICABLE :</b> 1<sup>ère</sup> sortie = W1 et 2<sup>ème</sup> sortie volontaire de tapis = W2.</p> <p><b>IMPACT NON CONTRÔLÉ EN KICK-LIGHT &amp; MEDIUM :</b> 1<sup>ère</sup> faute = W1.</p>	<p><b>RÉCIDIVE D'INFRACTION PERSISTANTE AVEC ADVERSAIRE BLESSÉ ET/OU PÉNALISÉ PAR L'ATTITUDE ADVERSE = M1 puis M2.</b></p> <p><b>RETARD À L'APPEL EN DEBUT DE MATCH :</b> 1 mn après le second appel si pas de nouvelles du combattant = M1.</p> <p><b>EQUIPEMENT DEFECTUEUX :</b> récidive pendant le combat = M1 puis M2.</p> <p><b>SORTIE SUR PRATICABLE :</b> 3<sup>ème</sup> sortie = M1 et 4<sup>ème</sup> sortie volontaire de tapis = M2.</p> <p><b>IMPACT NON CONTRÔLÉ EN LIGHT &amp; MEDIUM :</b> 2<sup>ème</sup> faute = M1.</p>	<p><b>INFRACTION ENTRAÎNANT L'INCAPACITÉ DE L'ADVERSAIRE À POURSUIVRE LA RENCONTRE</b> (après arrêt du médecin).</p> <p><b>RETARD À L'APPEL EN DEBUT DE MATCH :</b> 1 mn après le 3<sup>ème</sup> appel si pas de nouvelles du combattant = DISQ.</p> <p><b>EQUIPEMENT DEFECTUEUX :</b> récidive pendant le combat = DISQ.</p> <p><b>SORTIE SUR PRATICABLE :</b> 5<sup>ème</sup> sortie volontaire de tapis = DISQ.</p> <p><b>IMPACT NON CONTRÔLÉ EN LIGHT &amp; MEDIUM :</b> 3<sup>ème</sup> faute = DISQ.</p>
<b>NON-RESPECT DES COMMANDEMENTS</b>	Ex. : refus d'arrêter au commandement « stop » ou au « break », frappe après le gong, frappe avant le « box » (ou le « fight »), refus d'aller dans le coin neutre, entrée sur le ring des hommes de coin avant la fin du round ou l'arrêt définitif de l'arbitre, refus aux hommes de coin de s'asseoir sur les chaises prévues à cet effet.	idem	<b>W</b>	<b>M</b>	<b>DISQ.</b>
			Avertissement = W1, si pas d'incidence corporelle et morale.	Point négatif = M1, si l'adversaire est passagèrement blessé ou pénalisé pas le comportement adverse.	Disqualification = DISQ., si l'adversaire est incapable de reprendre le combat après constat du médecin.
	<b>LIGHT-CONTACT &amp; MEDIUM-CONTACT</b> <b>Procédure en 4 étapes =&gt;</b>	<b>ÉTAPE N°1 RÉPRIMANDES</b>	<b>ÉTAPE N°2 AVERTISSEMENT</b> <b>(1 seul WARNING - W)</b>	<b>ÉTAPE N°3 POINT NÉGATIF</b> <b>(1 seul MINUS - M)</b>	<b>ÉTAPE N°4 DISQUALIFICATION</b> <b>(DISQ.)</b>